

ANNEXE 1 au règlement intérieur de location des salles communales

LIEUX	LOCAUX	CAPACITE (en nb de personnes)*	HORAIRES de LOCATIONS	CONDITIONS (1)
Salle des Fêtes	Salle polyvalente	220	à la soirée : Lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi : 19h / 23h Le WE : Du samedi : 8 h au dimanche 19 h 30	<u>A la Soirée :</u> Remise des clés au secrétariat de mairie <u>Remise des clés et état des lieux pour le WE:</u> - Etat des lieux entrée : samedi 8h - Etat des lieux sortie : dimanche 19h30
	Bar (sans accès à la cuisine et grande salle)	30	WE : Du samedi : 8 h au dimanche 18 h	<u>Remise des clés et état des lieux pour le WE:</u> - Etat des lieux entrée : samedi 8h - Etat des lieux sortie : dimanche 19h30 Priorité à la location de l'ensemble de la salle Polyvalente.
École Maternelle	Salle de Motricité	30	Lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi : 19h / 23h	Uniquement pour des activités régulières sur l'année
Mairie	Salle Multi-Service 1 : Paul Berret	50	du lundi au samedi : 9 h / 12h - 14 h / 23 h	Remise des clés au secrétariat de mairie (uniquement pendant les jours et heures d'ouverture)
	Salle Multi-Service 2 : Vincendon Dumoulin	15	du lundi au samedi : 9 h / 12h - 14 h / 23 h	Remise des clés au secrétariat de mairie (uniquement pendant les jours et heures d'ouverture)
	Salle Multi-Service 3 : Auguste Periolat	15	du lundi au samedi : 9 h / 12h - 14 h / 23 h	Remise des clés au secrétariat de mairie (uniquement pendant les jours et heures d'ouverture)
	Salle Multi-Service 5 : Marie Brossat	20	du lundi au samedi : 9 h / 12h - 14 h / 23 h	Remise des clés au secrétariat de mairie (uniquement pendant les jours et heures d'ouverture)
Foyer de football	Salle de réunion	40	WE : Du samedi : 8 h au dimanche 18 h	Uniquement pour les licenciés et/ou habitants de Saint-Vérand. Etat des lieux avec les dirigeants de l'ASVERSAU.

* Capacité en nb de personnes : Capacité maximum de personnes debout

(1) : Pour l'ensemble des salles communales : le ménage est à la charge des usagers, les produits d'entretien ne sont pas fournis.